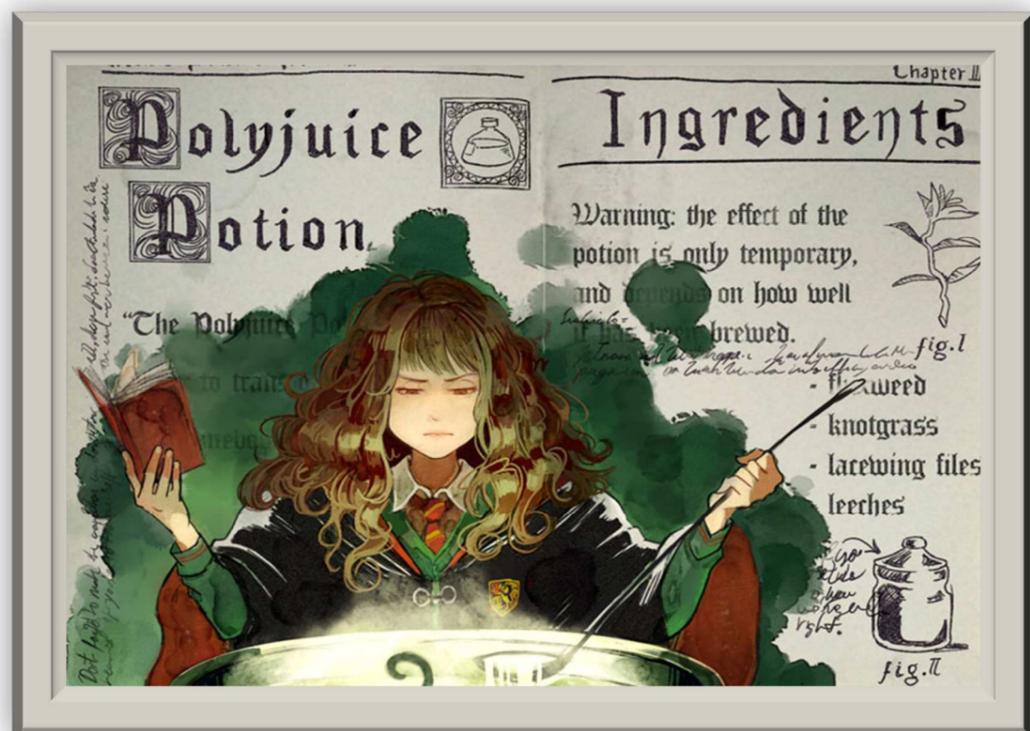


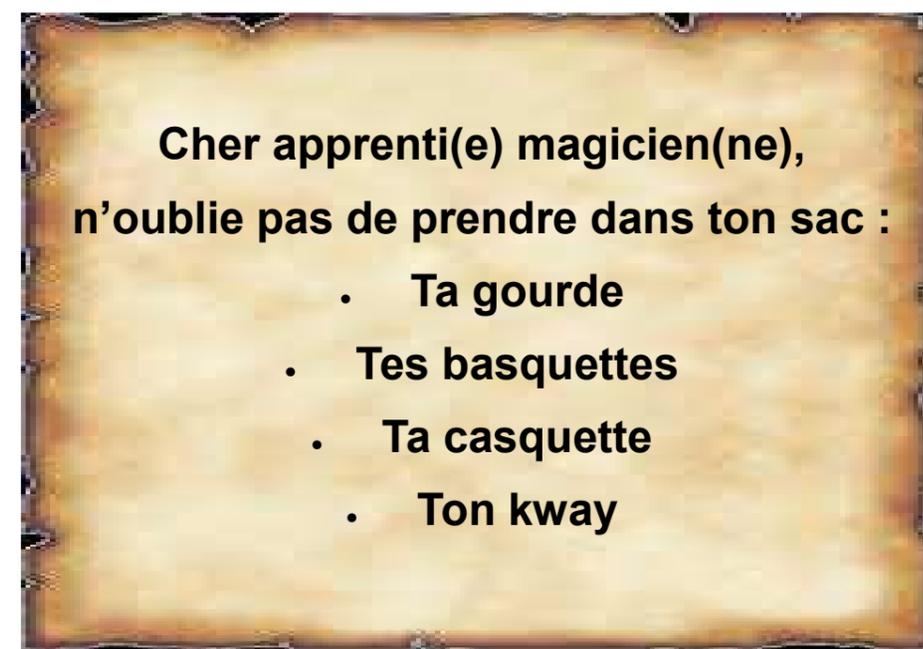
Programme des GS/CP



Les programmes peuvent être modifiés en fonction de la météo et des effectifs..

	Lundi 9 octobre	Mardi 20 octobre	Mercredi 2 octobre	Jeudi 22 octobre	Vendredi 23 octobre
M A T I N	CÉRÉMONIE D'ENTRÉE À L'ÉCOLE -Sensibilisation-	LES JEUX AUX SORCIERS - Jeux coop -	LE BALLON DIAMANT - Jeux coop -	LE TOURNIS DES TROIS MAISONS - Grand jeu-	SORTIE A « LE CHÂTEAU » Départ : 8h30 Retour : 17h Prévoir : baskets, sac à dos, gourde d'eau casquette
	MA MAISON DE SORCIERS ET SES RÈGLES -Règles de vie-	POUPÉES VOLANTES Partie 1 - Bricolage -	POUPÉES VOLANTES Partie 2 - Bricolage -		
A P R È M	PRIS AU PIÈGE DANS LA TOILE D'ARAIGNÉE - Grand jeu-	CONSTRUCTION DE BALAIS VOLANTS - Bricolage -	BAGUETTE MAGIQUE - Bricolage -	LE MYSTÈRE DE PEEVES - Grand jeu-	PIQUE NIQUE FOURNI
			BATAILLE DES TROIS SORCIERS - Jeux sportifs -		

	Lundi 26 octobre	Mardi 27 octobre	Mercredi 28 octobre	Jeudi 29 octobre	Vendredi 30 octobre
M A T I N	« LA COUPE DU MONDE DES MAGICIENS » - Grand jeu-	COURS DE POTION MAGIQUE - Sciences-	CLEFS SUSPENDUES - Sciences-	SORTIE À SIXT FER A CHEVAL « LA CHASSE AUX ANIMAUX FANTASTIQUES » Départ 8h30 Retour 13h30	JOURNEE SPECIALE « Dans le cadre de leur formation de sorciers et sorcières, les petits montagnards doivent affronter les dernières épreuves de l'école pour valider leur diplôme... » Inscription à la journée
		BROOM BALLE - jeux sportifs -	DUEL DE SORCIERS - jeux sportifs -		
A P R È M	LES TROIS ÉLÉMENTS - Grand jeu-	CABANE POUR MINI CRÉATURES MAGIQUES - Bricolage -	GRIMOIRE DE MAGICIENS - Bricolage -	ORDRE Vs MANGEMORT - Grand jeu-	



Le nombre de places est limité, pensez à réserver.