

Programme des PS/MS

**Cher apprenti(e) magicien(ne),
n'oublie pas de prendre dans ton sac :**

- Ta gourde**
- Tes basquettes**
- Ta casquette**
- Ton kway**

Les programmes peuvent être modifiés en fonction de la météo et des effectifs. .

	Lundi 19 octobre	Mardi 20 octobre	Mercredi 21 octobre	Jeudi 22 octobre	Vendredi 23 octobre
M A T I N	CÉRÉMONIE D'ENTRÉE À L'ÉCOLE -Sensibilisation-	SORTIE À HABÈRE POCHE « LE SENTIER DES FÉES » Départ 8h30 Retour 13h30	LA FORÊT ENCHANTÉE - Bricolage -	LE TOURNOIS DES TROIS MAISONS - Grand jeu-	SORTIE A « LE CHÂTEAU » Départ : 8h30 Retour : 17h Prévoir : baskets, sac à dos, gourde d'eau casquette PIQUE NIQUE FOURNI
	MA MAISON DE SORCIERS ET SES RÈGLES -Règles de vie-				
A P R È M	PRIS AU PIÈGE DANS LA TOILE D'ARAINÉE - Grand jeu-	COURS DE POTION MAGIQUE - Sciences-	LA BAGUETTE D'HARRY - Bricolage -	MIMI GEIGNARDE RETOURNE LE CHÂTEAU - Bricolage -	

	Lundi 26 octobre	Mardi 27 octobre	Mercredi 28 octobre	Jeudi 29 octobre	Vendredi 30 octobre
M A T I N	FUITES DES ANIMAUX FANTASTIQUE -Sensibilisation-	LA FORÊT SE TRANSFORME - Land'art -	LE FILET DU DIABLE - Parcours sensoriel -	SORTIE À SIXT FER À CHEVAL « LA CHASSE AUX ANIMAUX FANTASTIQUES » Départ 8h30 Retour 13h30	JOURNÉE SPECIALE « Dans le cadre de leur formation de sor- ciers et sorcières, les petits montagnards doivent affronter les dernières épreuves de l'école pour valider leur diplôme... » Inscription à la jour- née
	MAGIE ET CINÉMA - Sciences-		HIBOU COUCOU - Bricolage -		
A P R È M	LES TROIS ÉLÉ- MENTS - Grand jeu-	MES BELLES POTIONS - Sciences-	MON CHAPEAU DE SORCIER-ÈRE - Bricolage -	VIE ET HABITATS DES ANIMAUX FANTASTIQUES - Grand jeu-	



Le nombre de places est limité, pensez à réserver.