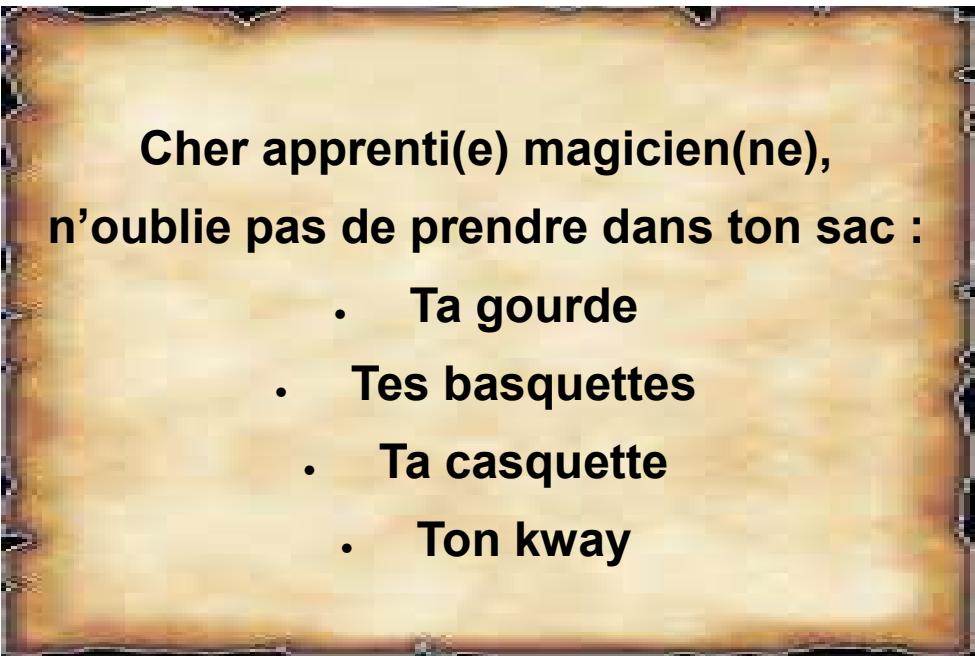


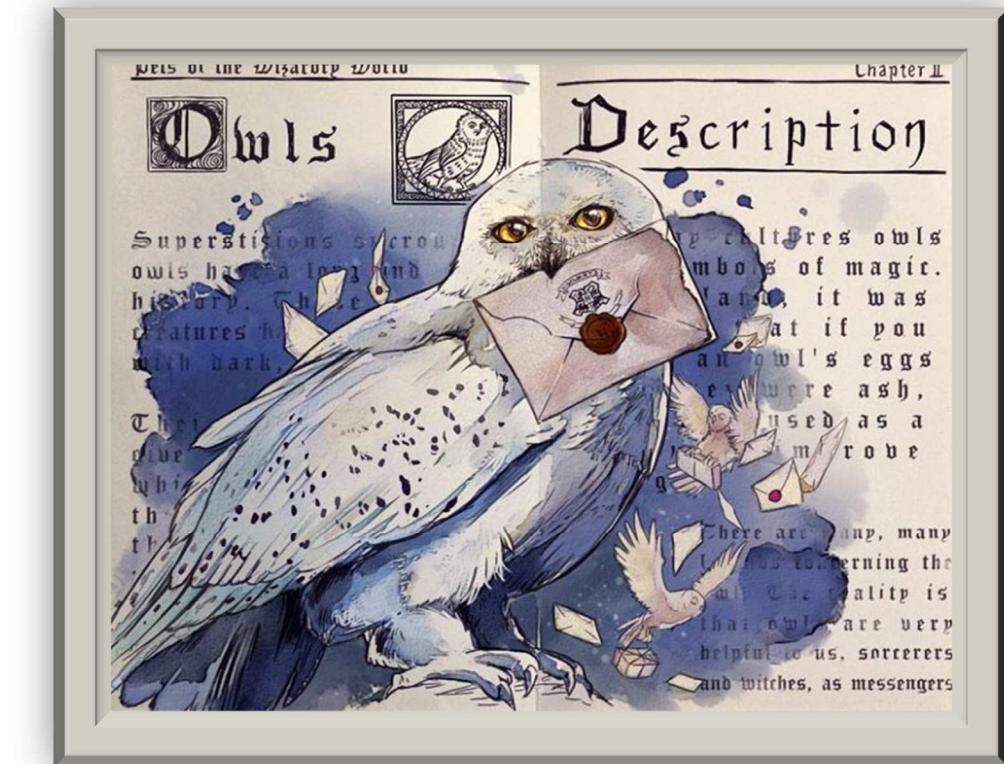
Programme des CE/CM



Les programmes peuvent être modifiés en fonction de la météo et des effectifs.

	Lundi 19 octobre	Mardi 20 octobre	Mercredi 21 octobre	Jeudi 22 octobre	Vendredi 23 octobre
M A T I N	CÉRÉMONIE D'ENTRÉE À L'ÉCOLE -Sensibilisation-	LES JEUX AUX SORCIERS - Jeux coop -	LE BALLON DIAMANT - Jeux coop -	LE TOURNOIS DES TROIS MAISONS - Grand jeu-	SORTIE A « LE CHÂTEAU » Départ : 8h30 Retour : 17h Prévoir : baskets, sac à dos, gourde d'eau casquette
A P R E M	MA MAISON DE SORCIERS ET SES RÈGLES -Règles de vie-	POUPÉES VOLANTES Partie 1 - Bricolage -	POUPÉES VOLANTES Partie 2 - Bricolage -	« BAGUETTE MAGIQUE » - Bricolage -	LE MYSTÈRE DE PEEVES - Grand jeu-
	LES BALLES MAGIQUES - Jeux coop -	ENTRAÎNEMENT DE QUIDDITCH - Jeux coop -	BATAILLE DES TROIS SORCIERS - Jeu sportif -		PIQUE NIQUE FOURNI

	Lundi 26 octobre	Mardi 27 octobre	Mercredi 28 octobre	Jeudi 29 octobre	Vendredi 30 octobre
M A T I N	LA COUPE DU MONDE DES MAGICIENS - Grand jeu-	LE PALAIS VOLANT - Jeu sportif -	SORTIE A ANNEMASSE ESCAPE GAME Départ 8h30 Retour 13h30 « Sortirez vous en 1h ? »	INITIATION AUX ÉCHECS - Grand jeu-	JOURNÉE SPÉCIALE « Dans le cadre de leur formation de sorciers et sorcières, les petits montagnards doivent affronter les dernières épreuves de l'école pour valider leur diplôme... » Inscription à la journée
A P R E M	DUEL DE SORCIERS - Grand jeu-	CRÉATION D'ÉCHIQUIER FAÇON SORCIER Partie 1 - Bricolage -	CRÉATION D'ÉCHIQUIER FAÇON SORCIER Partie 2 - Bricolage -	ORDRE VS MANGEMORT - Grand jeu-	



Le nombre de places est limité, pensez à réserver.